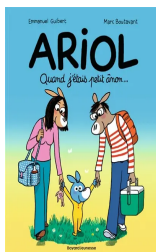




Anatole Latuile. Vol. 19. Tous aux abris !

Didier, Anne (1969-....)
Bayard Jeunesse

Anatole relève tous les défis : s'incruster à un week-end canoë, regarder Strartruc chez la voisine, jouer à la console tout en surveillant sa petite sœur ou encore démasquer un voleur malin. Mais quand ses stratagèmes dérapent, il ne reste plus qu'à décamper avant que les ennuis ne le rattrapent.



Ariol. Vol. 21. Quand j'étais petit ânon...

Guibert, Emmanuel
(1964-....)
Bayard Jeunesse

Ariol ne se lasse jamais que ses parents lui racontent l'histoire de sa naissance et leurs souvenirs du temps où il était un petit ânon.



Arte. Vol. 10

Okubo, Kei
Komikku

La suite des aventures d'Arte, une jeune aristocrate florentine de la Renaissance, passionnée par le dessin et la peinture, qui a décidé de rejoindre un atelier pour s'exercer, en dépit de l'opposition de sa mère. Irene, l'invitée spéciale de monseigneur Silvio est une cliente bien mystérieuse mais sa personnalité plaît à Arte. Elle s'applique particulièrement pour satisfaire son modèle.



Arte. Vol. 6

Okubo, Kei
Komikku

Durant la Renaissance, à Florence. Arte est une jeune aristocrate passionnée par le dessin et la peinture. A la mort de son père, elle décide de rejoindre un atelier pour pratiquer son art.



Arte. Vol. 7

Okubo, Kei
Komikku

La suite des aventures d'Arte, une jeune aristocrate florentine de la Renaissance, passionnée par le dessin et la peinture qui a décidé de rejoindre un atelier pour s'exercer, en dépit de l'opposition de sa mère.



Arte. Vol. 8

Okubo, Kei
Komikku

La suite des aventures d'Arte, une jeune aristocrate florentine de la Renaissance, passionnée par le dessin et la peinture qui a décidé de rejoindre un atelier pour s'exercer, en dépit de l'opposition de sa mère.



Arte. Vol. 9

Okubo, Kei
Komikku

La suite des aventures d'Arte, une jeune aristocrate florentine de la Renaissance, passionnée par le dessin et la peinture qui a décidé de rejoindre un atelier pour s'exercer, en dépit de l'opposition de sa mère.



Blue lock. Vol. 10

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Alors que la revanche contre le top 3 bat son plein, Isagi tente de surpasser Rin Itoshi par tous les moyens pour récupérer Bachira, en proie au doute.



Blue lock. Vol. 11

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Lors de la deuxième sélection, l'équipe d'Isagi s'incline face à celle de Rin Itoshi mais le jeune homme se retrouve qualifié après avoir été choisi par son adversaire.



Blue lock. Vol. 12

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

35 attaquants ont passé la deuxième sélection mais seulement onze seront retenus pour le match face à l'équipe du Japon des moins de 20 ans. Isagi est déterminé à surpasser les six meilleurs attaquants du Blue Lock pour s'imposer dans l'équipe.



Blue lock. Vol. 13

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

La sélection des onze joueurs qui composent l'équipe du Blue lock pour faire face au groupe des moins de 20 ans est révélée. Jinpachi Ego compte sur les attaquants pour parvenir à percer la défense de l'équipe des U-20 menée par Sae Itoshi. Mais un attaquant redoutable rejoint leurs adversaires.



Blue lock. Vol. 14

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Les joueurs du Blue Lock affrontent la sélection japonaise des moins de 20 ans menée par le capitaine Aiku. Les attaquants, privés de Shidô, doivent tout tenter pour percer les lignes adverses et contrer les actions du redoutable Sae Itoshi.



Blue lock. Vol. 15

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Suite du match crucial contre la sélection U-20, qui décide de l'avenir du Blue Lock. Itoshi doit marquer pour prouver son égo face à Ryûsei Shidô, rival de l'équipe adverse.



Blue lock. Vol. 6

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Après avoir passé la première sélection, chacun des joueurs de l'équipe Z s'attaque individuellement au Blue Lock Man, qui garde les cages de leur deuxième épreuve.



Blue lock. Vol. 7

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

A la suite de sa défaite contre le trio de tête mené par Rin Itoshi, l'équipe d'Isagi perd Bachira. Isagi jure de tout faire pour le récupérer. Epaulé de Nagi, il s'apprête à affronter Barô, le meilleur buteur de la tour cinq.



Blue lock. Vol. 8

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Avec Barô dans leur équipe, Isagi et Nagi doivent désormais affronter Kunigami, Chigiri et Reo. De force égale, les deux équipes ne peuvent se départager qu'en évoluant au cours du match.



Blue lock. Vol. 9

Kaneshiro, Muneyuki
Pika

Alors qu'Isagi désigne un quatrième équipier pour son équipe, il retente sa chance face à Rin Itoshi, un attaquant de génie.



Gloutons & dragons. Vol. 10

Kui, Ryoko
Casterman

Laïos et sa bande sont parvenus jusqu'aux niveaux inférieurs du labyrinthe, où les attend un ultime combat contre le sorcier fou. A leur grande surprise, leur adversaire se trouve être un lapin. En chemin, les aventuriers amateurs de bonne chère ont découvert de nouvelles recettes. Laïos espère pouvoir devenir le maître des lieux et ainsi sauver sa soeur.



Gloutons & dragons. Vol. 11

Kui, Ryoko
Casterman

Sithle invoque une armée de dragons afin de se débarrasser de Laïos et de sa troupe, prêts à tout pour sauver leur amie.



Gloutons & dragons. Vol. 13

Kui, Ryoko
Casterman

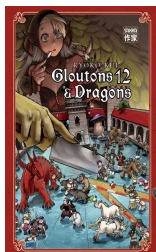
Laïos et sa bande tentent d'empêcher le Lion ailé, tout juste libéré du labyrinthe, de dévorer tout le monde.



Gloutons & dragons. Vol. 7

Kui, Ryoko
Casterman

Après être parvenus à remettre la main sur leur équipement, les héros font face à un redoutable golem de glace. La nouvelle recrue du groupe, la ninja chatte Izutsumi, met ses talents à profit pour terrasser la créature. Mais ses goûts culinaires plus que délicats obligent les aventuriers cuisiniers à se surpasser.



Gloutons & dragons. Vol. 12

Kui, Ryoko
Casterman

L'elfe Marcyle souhaite devenir le maître du donjon. Mais son désir devient une malédiction qui risque d'engloutir le monde. Laïos et ses compagnons tentent de l'en empêcher.



Gloutons & dragons. Vol. 14

Kui, Ryoko
Casterman

Laïos et ses compagnons sont parvenus à vaincre Lion ailé mais ils doivent encore sauver le monde. Dernier tome de la série.



Gloutons & dragons. Vol. 8

Kui, Ryoko
Casterman

Son cuisinier en chef libéré du fardeau qui l'accablait, la troupe de Laïos reprend sa quête pour sauver Farynn et tout le donjon. L'emprise du sorcier fou sur les lieux est loin de se relâcher et, par un étrange maléfice, chaque aventurier se retrouve avec les attributs de l'un de ses compagnons : le nain Senshi devient un elfe, l'elfe Marcyle un halfelon et le tallman Laïos un nain.



Gloutons & dragons. Vol. 9

Kui, Ryoko
Casterman

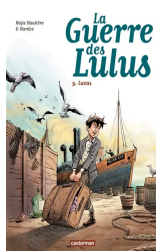
Les aventuriers rencontrent de redoutables succubes. Izutsumi espère alors montrer ses talents de cuisinière tandis que Laïos doit faire face à une créature légendaire.



Instinct. Vol. 2

Inoxtag (2002-....)
M. Lafon

Trois mois après un incident qui a bouleversé le cours de sa vie, Haki contracte le Noctus, une maladie qui l'affaiblit progressivement et le confronte à un dilemme crucial : succomber ou risquer sa vie pour élucider les vérités occultées par Agartha, ville dont l'apparence parfaite dissimule des mystères.



La guerre des Lulus. Vol. 9. Lucas

Hautière, Régis (1969-....)
Casterman

Été 1918. Lucas trouve refuge au château d'Eijsden après avoir franchi la frontière entre la Belgique et les Pays-Bas. En attendant le bateau à destination de l'Angleterre, il relate ses péripéties au sein de cette bâtisse transformée en centre d'accueil pour les enfants fuyant la guerre.



Les Légendaires : origines. Vol. 6. Soif de justice

Sobral, Patrick (1972-....)
Delcourt

En route pour assouvir leur soif de justice, Danaël, Jadina, Gryf et Razzia croisent de nombreuses créatures avides de sang humain. De son côté, Shimy se fait enlever par Dyasatis.



SamSam. Vol. 11. Un festin galactique !

Bloch, Serge (1956-....)
Bayard Jeunesse

Gourmand, SamSam aime découvrir de nouveaux plats excepté ceux que lui prépare son ami Crapouille. Un recueil de vingt épisodes.



SamSam. Vol. 8. Des vacances intersidérales

Bloch, Serge (1956-....)
BD Kids

SamSam et ses parents partent en vacances sur la planète Azur pour se baigner et se reposer tout en s'amusant avec leurs amis.



Vagabond. Vol. 18

Inoue, Takehiko (1967-....)
Tonkam